SPACE INVADERS®

The Original Game

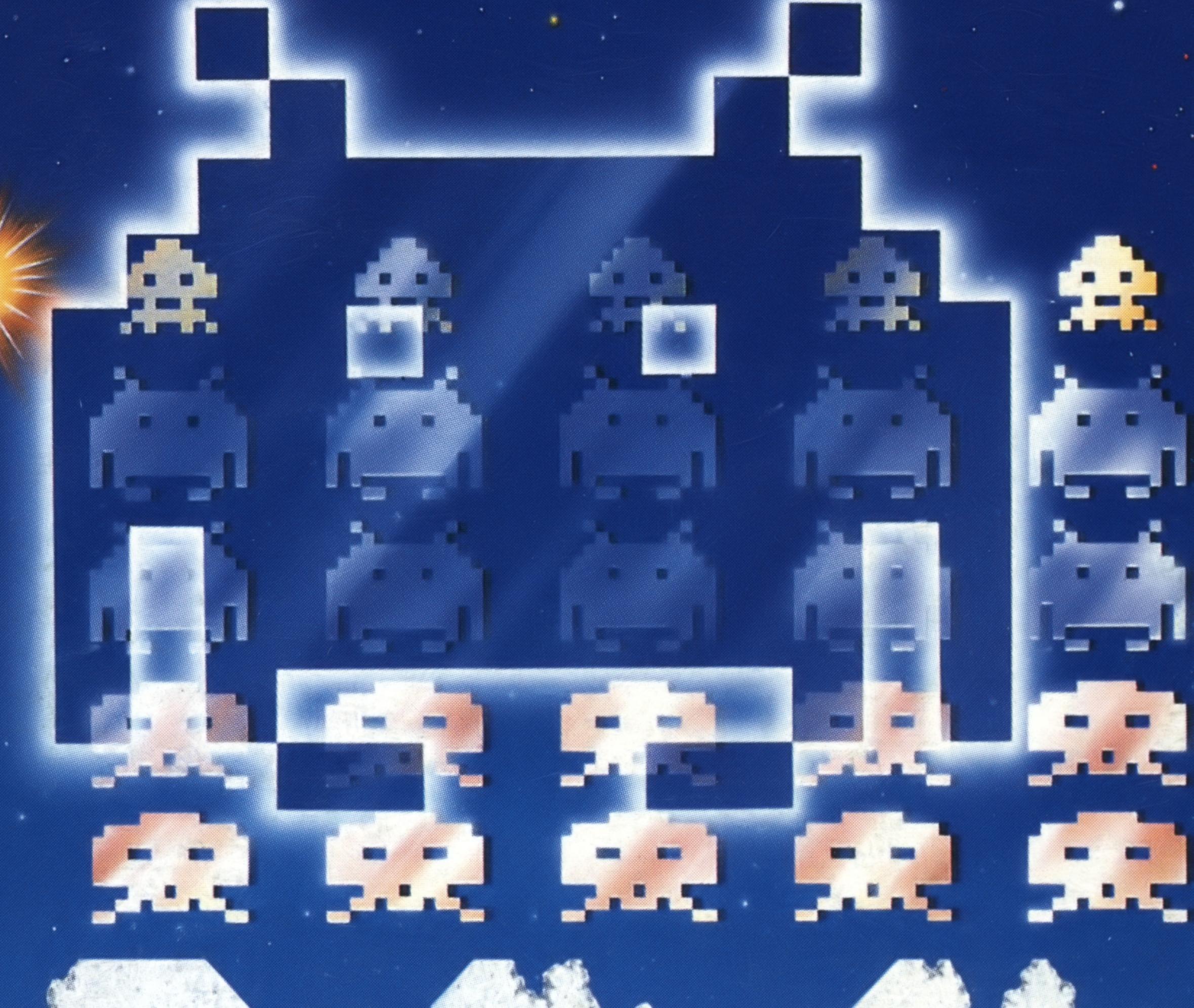
スペースインベーダー

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

キャッチ・ザ・ハート ——
TAITO®
スーパーファミコン®

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

SHVC-IC

★ごあいさつ★

このたびは、タイトー・スーパーファミコン専用ソフト「スペースインベーダー」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

★使用上の注意★

- ご使用後のACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをするときは、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度の条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

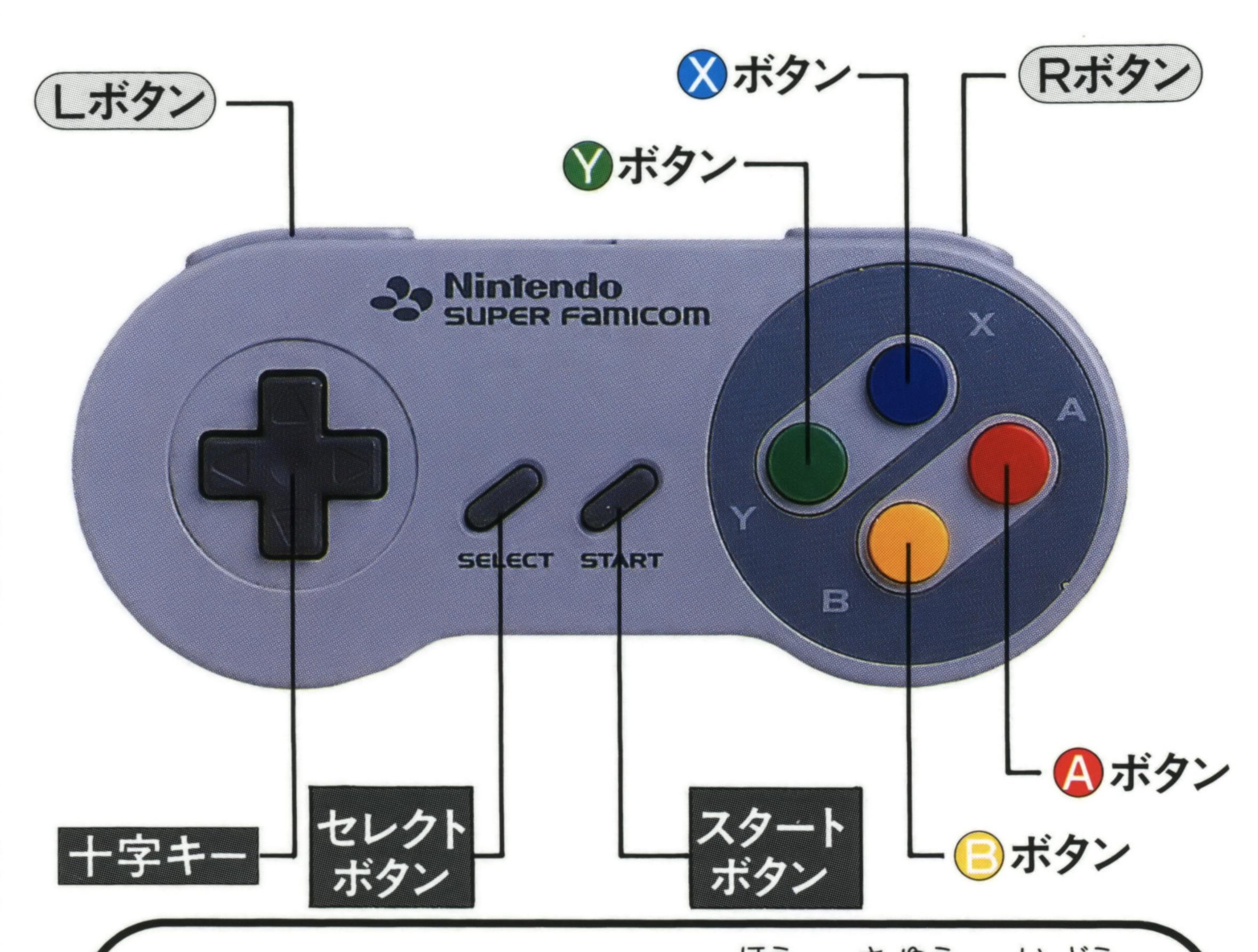
健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

戦い再び…

1978年、日本中をとりこにしたスペースインベーダーがついに復活！
再び襲い来るインベーダー群団から地球を守れ！
人類の未来は君の双肩にかかっている！

CONTENTS

せまりくるインベーダー群団から地球を守ることが君の使命だ。

●コントローラー各部

十字キー	ビーム砲を左右に移動させます
STARTボタン	1Pゲームスタート、ゲーム中の一時中断、解除
SELECTボタン	2Pゲームスタート
Ⓐ、Ⓑ、Ⓧ、Ⓨボタン	ビーム砲発射
Lボタン Rボタン	クレジット投入（最高99クレジットまで投入できます。）

※ゲーム中に、1P側のコントローラーのLボタン、Rボタン、STARTボタン、SELECTボタンを同時に押すとモード画面に戻ります。

●タイトル画面

タイトル画面でオリジナルゲーム、対戦ゲーム、オプション画面のいずれかを選べます。十字キーで選択、スタートボタンで決定です。

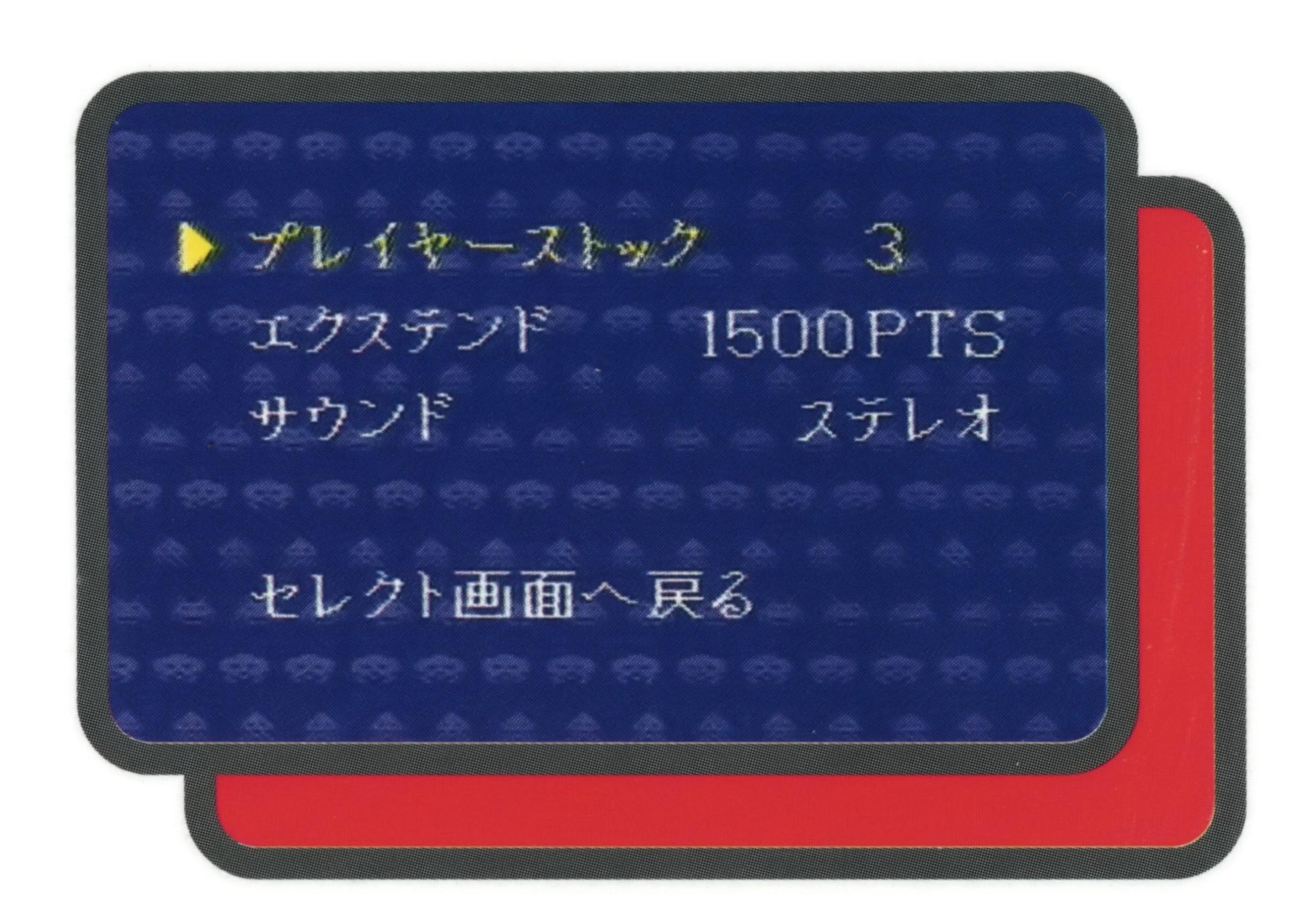
☆オリジナルゲーム

おなじみの元祖スペースインベーダーです。モノクロ、セロハン、カラー、アップライトの４タイプのグラフィックでゲームが楽しめます。

☆対戦ゲーム

１Ｐ対２Ｐの熱い対戦ゲームです。

☆オプション画面

ゲームの設定を変えられます。

●オプション画面の説明

☆プレイヤーストック

ビーム砲の初期数を決めます。3～6機のいずれかを選んでください。

☆エクステンド

ビーム砲が増える点数を設定します。1000、1500のどちらかが選べます。

☆サウンド

ゲーム中の音声。ステレオ／モノラルが選択できます。

☆セレクト画面へ戻る

オプション画面の終了。タイトル画面へ戻ります。

☆十字キー上下で項目を選択して、左右で設定を選びます。
セレクト画面へ戻るはⒶ、Ⓑ、Ⓧ、Ⓨ、STARTのいずれかを押して決定してください。

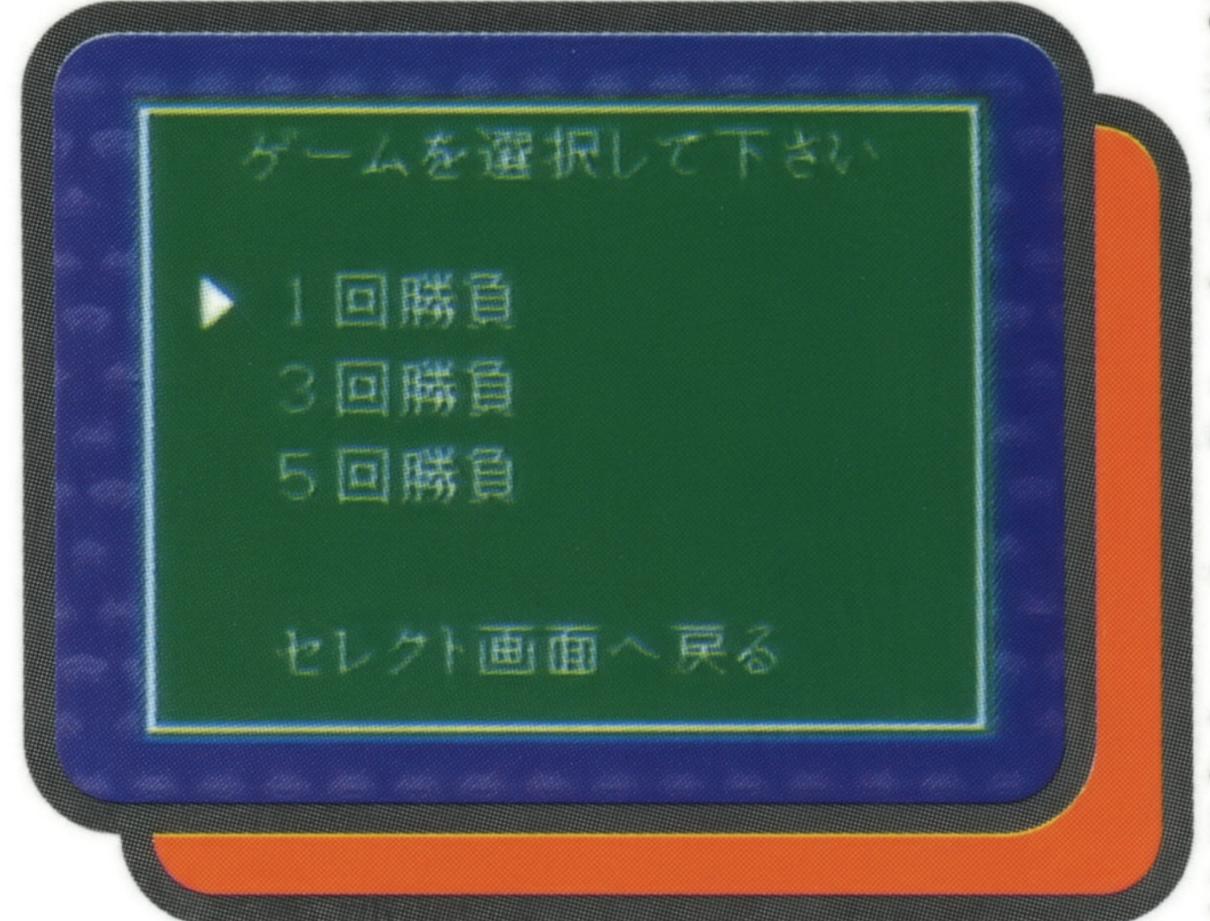
●オリジナルゲーム

ご存じ、あのスペースインベーダーです。せまりくるインベーダーをビーム砲で迎撃しよう!すべてのインベーダーを撃ち落とせば1面クリアです。ビーム砲のストックがなくなったり、陣地を占領されるとゲームオーバーになります。

●オリジナルゲームはモノクロ、セロハン、アップライトが選択できます。十字キー上下で選択、Ⓐ、Ⓑ、Ⓧ、Ⓨ、スタートのいずれかで決定してください。

●2クレジット以上を投入して、2P側のスタートを押せば、昔どおりの交互の2人プレイが楽しめます。
(1Pセレクトでもスタートします。)

Lボタン または Rボタン でクレジットを入れてからゲームをスタートして下さい。

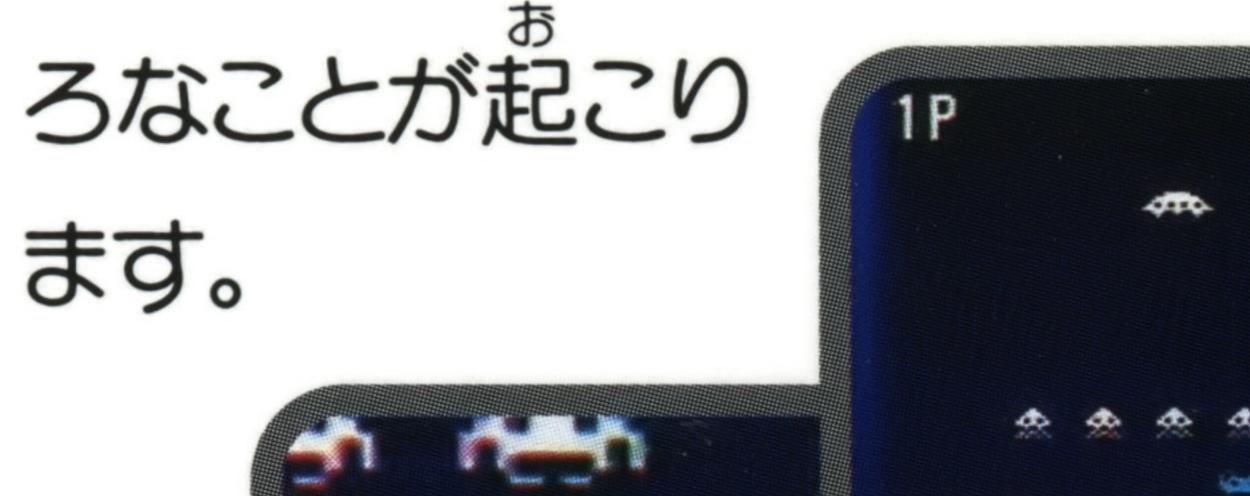
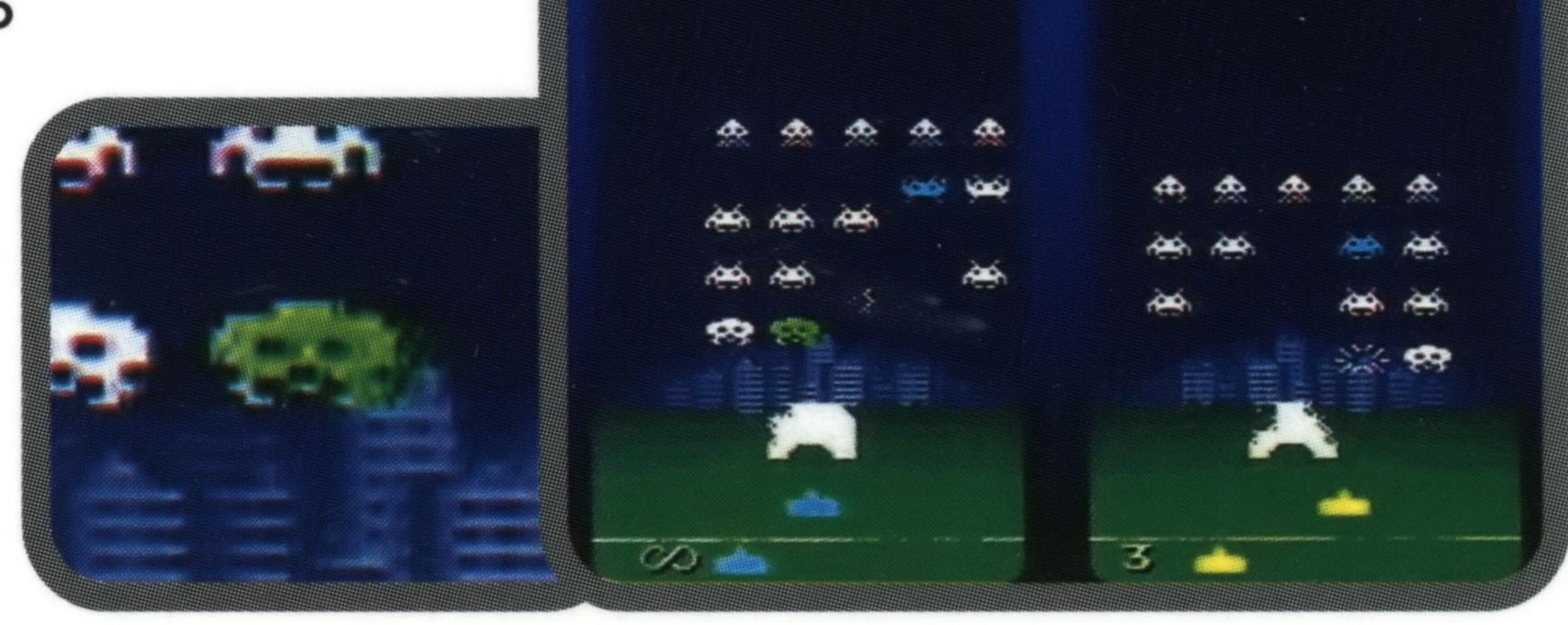
● 2P対戦ゲーム

新たに開発されたエキサイティングな1P対2Pの対戦ゲームです。左側が1P、右側が2Pで技を競います。
タイトル画面で対戦ゲームを選ぶと、対戦ゲームセレクト画面になります。1P側で1・3・5回勝負のいずれかを選び、A、B、X、Y、STARTを押してください。ハンディキャップ画面では、各プレイヤーのビーム砲のストック数（1～5、無限）、レベル（難しい、普通、易しい）の設定を変えることができます。1P、2Pの設定を決めたらゲームスタートです。

☆対戦ルール

先にすべてのインベーダーを撃ち落とした方が勝ちです。占領されてしまったり、ビーム砲のストックがなくなると、負けになります。ビーム砲が無限のときは、いくらミスをしてもゲームオーバーにはなりません。

- 自分の画面のインベーダーを横１列分撃ち落とすと相手の画面のインベーダー群の上にもう１列インベーダーが出現します。
- UFOを撃ち落とすと1P、2Pのインベーダー群が入れ替わります。
- カラーのインベーダーを撃ち落とすといろいろなことが起こります。

緑色………横１列インベーダーが消えます。

赤色………両方のフィールドのインベーダーが２段下がります。(自分、相手共に)

水色………相手のフィールドのインベーダーが１段下がります。

黄色………自分のフィールドのインベーダーが１段下がります。

ピンク色…緑、赤、水、黄のいづれかの効果がランダムに現われます。

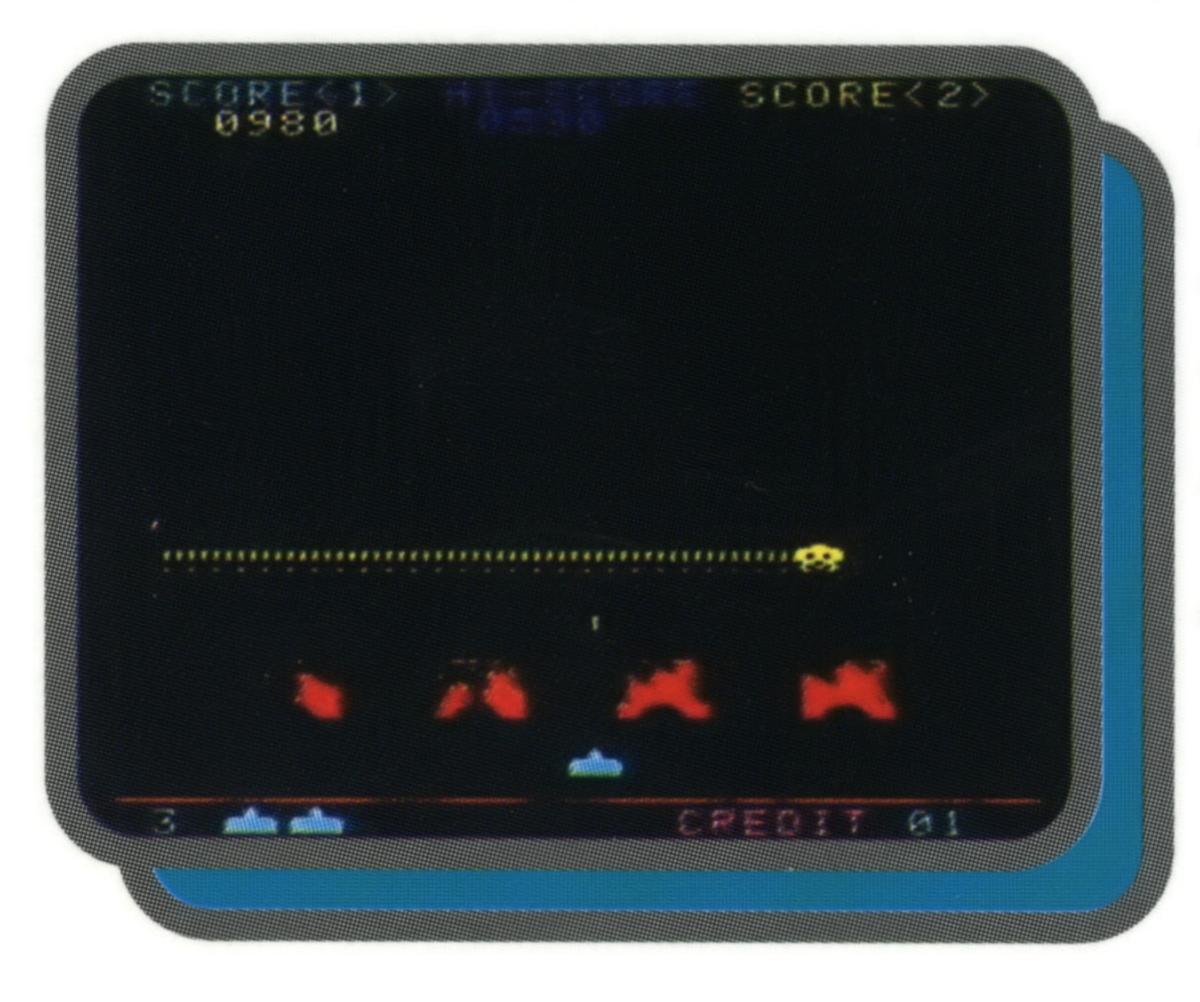
ウラ技はここからはじまった！

"元祖ウラ技"伝授！

ナゴヤ撃ち

インベーダーが最下段に降りてきてビーム砲と接触した状態ではインベーダーのミサイルはビーム砲には当たらない！これを利用してインベーダーを最下段に誘いこみ一気に撃ち落とそう。これが秘技ナゴヤ撃ち！高得点を目指す君には必須のウラ技の基本だ！

レインボー

10点のインベーダーを最後に１匹だけ残すとレインボー現象が現われます。インベーダー群は

順に移動するので、そのときを狙って上の方のインベーダーをうまく撃ち落とすのがコツだ！ウデを磨くのにもってこいのウラ技だ！

●お願い●

品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点、不都合等がございましたら、その内容を明記の上、下記サービスセンターへお送りください。なお、お送りいただく際は、住所、氏名、年齢、電話番号、購入年月日を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。
チェックの上、修理、交換等をしてお返しいたします。

〒213 神奈川県川崎市宮前区野川4047
相模紙器株式会社 内
タイトーゲームソフト 修理係

タイトーゲームソフトに対するファンレター、応援、おたよりは・・・・・

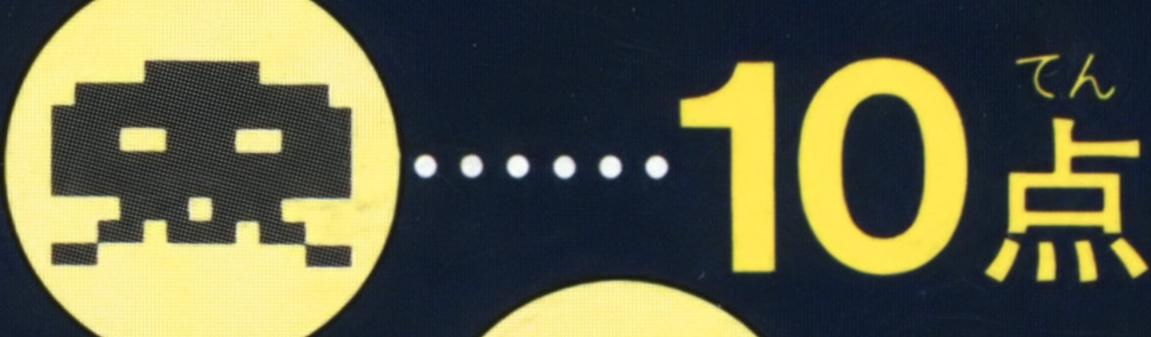
〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
株式会社タイトーCP事業部
※住所、氏名、電話番号も忘れずにお願いします。

◆耳よりな情報がいっぱい!
タイトー情報局**03-3239-4000**
0878-33-6340(高松支局)

電話番号はよく確かめてからダイヤルしてください。
なお、ゲームの内容に関するお問い合わせには情報局以外では一切お答えできませんのでご了承ください。

★インベーダー群

……20点

……30点

……UFOの点数は50、100、150、300の4通り。
高得点の秘密はその面で発射したビームの数にあるらしいゾ!

株式会社タイトー®
本社:〒102 東京都千代田区平河町2-5-3